

Sonntag, 13. September 2026
BÜRGERENTSCHEID



KEINE WINDKRAFT
im Herzen der Gemeinde Kasseedorf

UNSERE VERANTWORTUNG

Was wir heute entscheiden, prägt die Gemeinde Kasseedorf nicht nur für uns, sondern auch für die kommenden Generationen.

Wie das Land Schleswig-Holstein unterstützen auch wir den Ausbau der Windenergie.

Die von der Gemeinde vorgesehene Fläche wurde und wird jedoch vom Land für die Erzeugung von Windenergie abgelehnt. Sie liegt zu 100 % sowohl im Landschaftsschutzgebiet „Bungsberg mit Vorland“ als auch im Naturpark „Holsteinische Schweiz“.

Darüber hinaus hat das Land sechs weitere Bereiche mit hohen Konfliktrisiken aufgezeigt.

Wir schließen uns der fachlichen Bewertung des Landes an.

UNSERE UMWELT

Unsere einzigartige Landschaft prägt die Gemeinde Kasseedorf mit ihren Dörfern und Ortsteilen.

Sie gehört zu dem, was die Gemeinde Kasseedorf lebens- und liebenswert macht.

Sie steht für eine hohe Lebensqualität, die wir wertschätzen und bewahren möchten.

Ihre Bedeutung reicht weit über die Gemeinde Kasseedorf hinaus. Diesen Naturraum zu bewahren, ist Teil unserer gemeinsamen Verantwortung.

UNSERE ENTSCHEIDUNG

Eine richtige Entscheidung braucht richtige Informationen. Dazu gehören insbesondere Fragen zu:

- Schall
- Schlagschatten
- Verkehr
- Landschaftsbild
- Wohnumfeld

Darüber informieren wir bei unseren Veranstaltungen.

INFORMIEREN. VERSTEHEN. MITREDEN.

Informationsveranstaltungen

Schulscheune Kasseedorf, wahlweise:



30.08.2026, 17:30 Uhr

11.09.2026, 18:30 Uhr

Fachlich unterstützte Informationen, unter anderem zu:

- Natur- und Artenschutz
- Schall und Schlagschatten
- Verkehr und Infrastruktur
- Planungs- und Genehmigungsfragen

Anschließend Fragen und Austausch.

Computersimulierte Visualisierung des geplanten Windparks



16.08.2026

Griebel, Vereinsheim GSV

23.08.2026

Sagau, Feuerwehrhaus

05.09.2026

Kasseedorf, Kiek in

Kommen Sie jederzeit zwischen 16:00 Uhr und 18:30 Uhr vorbei.

Ihre Stimme entscheidet!
BÜRGERENTSCHEID

Sonntag, 13. September 2026



JA

Beschluss aufheben!